# Homepage inventarisatie

## Head

* Profielfoto (link naar statistieken)
* Naam (link naar profielpagina: avatar kiezen etc.) + xp (link naar unlocks met xp, nieuwe avatars) + punten (link naar shop?)
* Zoek-balk (zoeken van onderwerpen)

### Navigatiebalk

* Kaart (icoontje met aantal nieuwe onderwerpen, link naar kaart/site-navigatie)
* Uitdagingen/Quests (icoontje met aantal beschikbare (nieuwe) uitdagingen, elke dag een nieuwe)
* Theorieboek (icoontje met nieuw ontdekte theorieën, link naar theorieboek (moet open gaan op de pagina van de huidige opdracht/onderwerp)
* Friends (icoontje aantal online, link naar friendslist)
* Forum (icoontje met nieuwe posts, link naar forum)
* Ranglijst/ ‘Hall of fame’.

## Body

Opgesplitst in twee delen:

### Linkerdeel:

Onderwerp progressie balk

* Hoever ben je binnen het huidige onderwerp?
* Wat kun je nog verwachten?
* Welke onderwerpen/levels kun je onderweg unlocken?
* Zijn er ‘bonus’ opdrachten of filmpjes onderweg te vinden?

### Rechterdeel:

* Uitleg/doel van de huidige opdracht
* Mogelijk te behalen achievements binnen de huidige opdracht. (zo dat je je daar meteen op kunt focussen)

Dit deel ziet er anders uit wanneer de oefening locked of unlocked is:

* (unlocked) ‘PLAY!’ of ‘REPLAY’ knop.
* (locked) Prerequirements (links naar bijbehorend onderwerp, geel: voltooid, groen: beschikbaar, grijs: nog niet beschikbaar)

## Footer

* Link naar de ‘kaart’, een uitgebreide navigatie van de verschillende onderwerpen.